



GKD48余興 (乳首ドリル&審判講習会)

余興本番の1シーン 左側が富名腰

やっつけてやっただぜ！やりきった！
 去った3月31日(日)に娘が所属する少年野球チームの送り出し会でやりたくて仕方がなかった余興をやり遂げた！

コンビ名は「GKD[®] (ジューケーディーフォーティエイト)」に決定。決してAKBやHNTなどのアイドルの影響を受けているのではない・・・。

その意味は、宜野湾 (G) 筋肉 (K) 同好会 (D) である。[®]は同好会のメンバーを最終的には48名にしようという熱い志を数字に表したのである。(現在は2名(笑))

フナテック新聞の読者の皆様には是非ともご覧下さい！
 YOUTUBE (ユーチューブ) を立ち上げて検索欄に「GKD48」と入力して検索をかけて下さい。一発目が表示されます(笑)。
 ただ：ご覧頂くのであれば「GKDの事は嫌いで、私のことは嫌いにならないで下さい！」(泣)と

やっつけてやっただぜ！大満足♡
 コンビ名はGKD[®]48
 YOUTUBEにて公開中！

フナテック新聞

発行年月日
 2019年6月15日
 第4号
 発行人
 富名腰一真



昭和51年12月6日生
 いて座 O型
 キャピキャピの42歳
 (ジムに通い始めて、鉄と鏡を愛するようになった男)



↑ドリルを振りぬく富名腰

余興を終えた直後の富名腰は、「やっばり余興合せ時や練習時の酒飲み、余興当日の緊張感、笑いが起きた時の安心感、余興終了後の周りの人の反響、等々の全てが刺激的で最高です！」との事で大満足の様子であった。娘の所属する少年野球チームは残り9か月、周りで結婚式を挙げそうなる友人は多いない。この余興をする機会も残り少ないはず・・・いつか余興をするチャンスに恵まれるか分からないので、

ジム通い始めて・・・
 ジムに通い始めて7か月が経過。少しずつ筋肉が着きはじめ体重は6キロ減に成功。
 週に3回程通い、1回90分程度トレーニングを行う。その後帰宅して直ぐにプロテインを300ミリリットルをゴクゴク飲み込む。そしてパンプアップされた自分の体を鏡に映し出し、あらゆる角度で眺める(笑)。
 トレーニングをする事で、自然と食事内容にも気を遣うようになったし、酒を飲む量も減り、晩酌の回数も少なくなりました。また野球の面では、審判に立つ際の腰痛が軽減された。ボールを投げる際の野球肩も無くなり、野球肘の痛みもかなり軽減された。

いつでも新ネタは考えておこうと新たに決心する富名腰であった。



↑新事務所 中城南上原726-1 306号

フナテックは六月より新事務所に移転する事になりました。
 これまでフナテックは自宅兼事務所として自宅の二階部分を事務所としていましたが、息子がスタップとして仲間入りした事や新規サービス展開を始めた事もあり、これまでよりずっと広い事務所に移転する事になりました。ご来社頂けるよういままです。今後ともよろしくお願い致します。

むしろ「筋肉おバカ」や「変態」キャラ的に扱われる事が時々あるような・・・いや！いかにいかに！「筋肉は決して裏切らない！」そうです。イヤ事づくめのジム通い、その貴方も始めてみては如何でしょうか？

フナテック事務所に移転！

4コマ漫画 ダダだだっだ だっ糞だ！



富名腰は先日知人から紹介された、MG（マネジメントゲーム）研修（二日間）を体験した。MG（マネジメントゲーム）研修とは、会社経営の実態をゲームで学ぶ場です。分かりやすく例えると、あの有名な「人生ゲーム」を「会社経営」に置き換えた「ボードゲーム」なのです。

「株式会社筋肉」倒産！ 【MG（マネジメントゲーム）】研修報告！

その最大の特徴は、「ゲーム」を通じて会社の「経営体験」ができる事です。会社経営についての「気づき」や「課題認識」が得られるのが特徴です。

富名腰はこのゲームの中で「株式会社筋肉」という会社名でゲームをスタートしました。始めのうちには割と順調に会社が成長していましたが、ちよつとした認識不足や判断ミスが積み重なっていき、傷口が広がり融資を受けて立ち直ろうと頑張りましたが、ゲーム（経営）の展開が早くじつくりと考える間もなく（この展開の速さがリアルな経営再現か!）、



富名腰はこのゲームの中で「株式会社筋肉」という会社名でゲームをスタートしました。始めのうちには割と順調に会社が成長していましたが、ちよつとした認識不足や判断ミスが積み重なっていき、傷口が広がり融資を受けて立ち直ろうと頑張りましたが、ゲーム（経営）の展開が早くじつくりと考える間もなく（この展開の速さがリアルな経営再現か!）、

ここまで来たか！
TVゲーム
もはやテレビゲームと言わな
いのか!? ビデオゲーム!? スマホ
ゲーム!? オンラインゲーム!?
最近では「スポーツ」とい
う競技も生まれました! 「ス
ポーツじゃないよ!」と思つた
あなた! アメリカでは、国が
「eスポーツ」を「スポーツ」
として認めており、「プロゲー
マー」が「スポーツ選手」であ
ることを認めているそうです。
韓国や中国でも「eスポーツ」
が非常に発展して、市場規模も
日本とはけた違いになっている
との事。

ですが、本当に世界中の人
達とリアルタイムにコミュニ
ケーションをとるながら
プレイするのは! 富名腰
が体験したチームメンバ
の出身国はアメリカ、イン
グランド、ドイツ、カナダ
南アフリカ、韓国、中国、
台湾、フランス、等々
女性もいました。英語や中
国語、日本語、世界各国の
言葉が飛び交いますが、や
はり主には英語でコミュニ
ケーションをとりながら進
める事になりました。しか
し英会話が出来ないので、
片言の単語でどうにかしま
す! 「No」や助けても
らうと「Thank you」と
か、敵が左側から近づいて
きたときに「Warning!
とか叫んでいました(笑)
富名腰は「ファミコン」
と呼ばれる前の「ファミ
リコンピュータ」時代に
周りのお友達よりいち早
く購入してもらい、凄く友
達に自慢していました。

当時はコントロ
ラーのボタンが四
角でボタンを押すと
戻らなかつたり、連
射が利かない不便さ
がありました。その
後「ファミコン」
になり「ファミコ
ム」という略称で呼
ばれるようになりま
した。丁度それくら
いのタイミングにコ
ントローラーのボ
タンが四角から丸に
変更になって、押し
たボタンが戻らない
連射が利かないとい
う不便さが無くなり
その進化に驚き、後
に買った友達が凄く
羨ましかつたのを思
い出します(笑)。
ゲームの進化には驚
かされます!

次回のフナテック新聞
・遠征報告 等
他を予定しています。

ドワーフチーム

最後まで読んで下さつて、
ありがとうございます。せつ
かくなので過去のフナテッ
ク新聞バックナンバーを弊
社ホームページのトップ画
面「メニュー」の「ニュー
スレター（フナテック新
聞）」からご確認ください。
うにしました。

弊社ホームページは「フ
ナテック沖繩」
で検索、もしくは
コチラをご利用
下さい↓

